

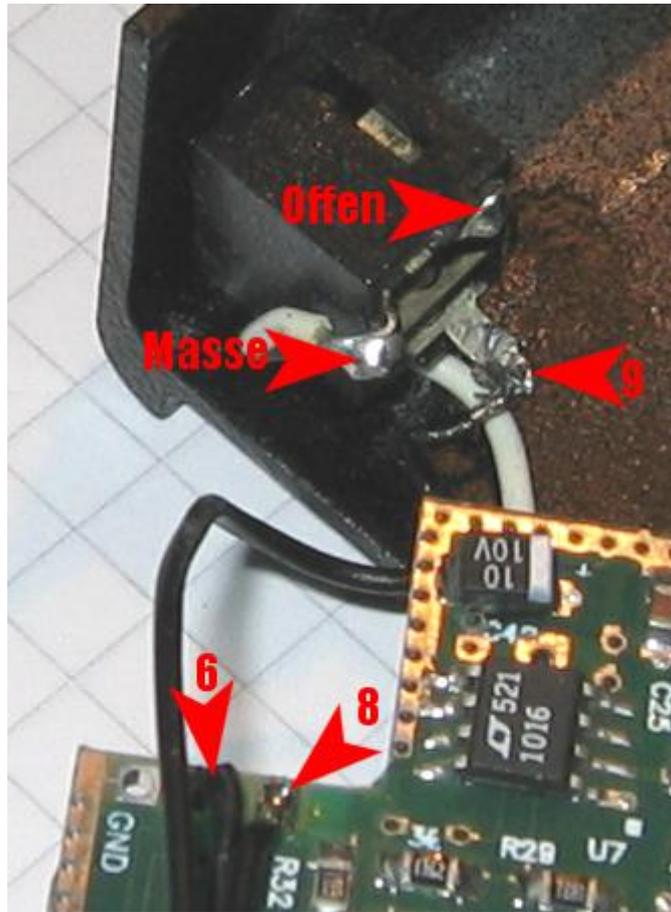
Interface Optoelectronics M1 mit Scanner Icom R10

Mit diesem Interface, welches in den Optoelectronics M1 eingebaut wird, ist es möglich den Icom Scanner R10 direkt anzuschließen. Sobald im „Filter=On“ Modus auf dem Frequenzzähler eine neue Frequenz auftaucht, wird diese sofort auf dem Scanner eingestellt und man ist gleich Life dabei - also ein absolutes Muss, wer diese beiden Geräte besitzt !!

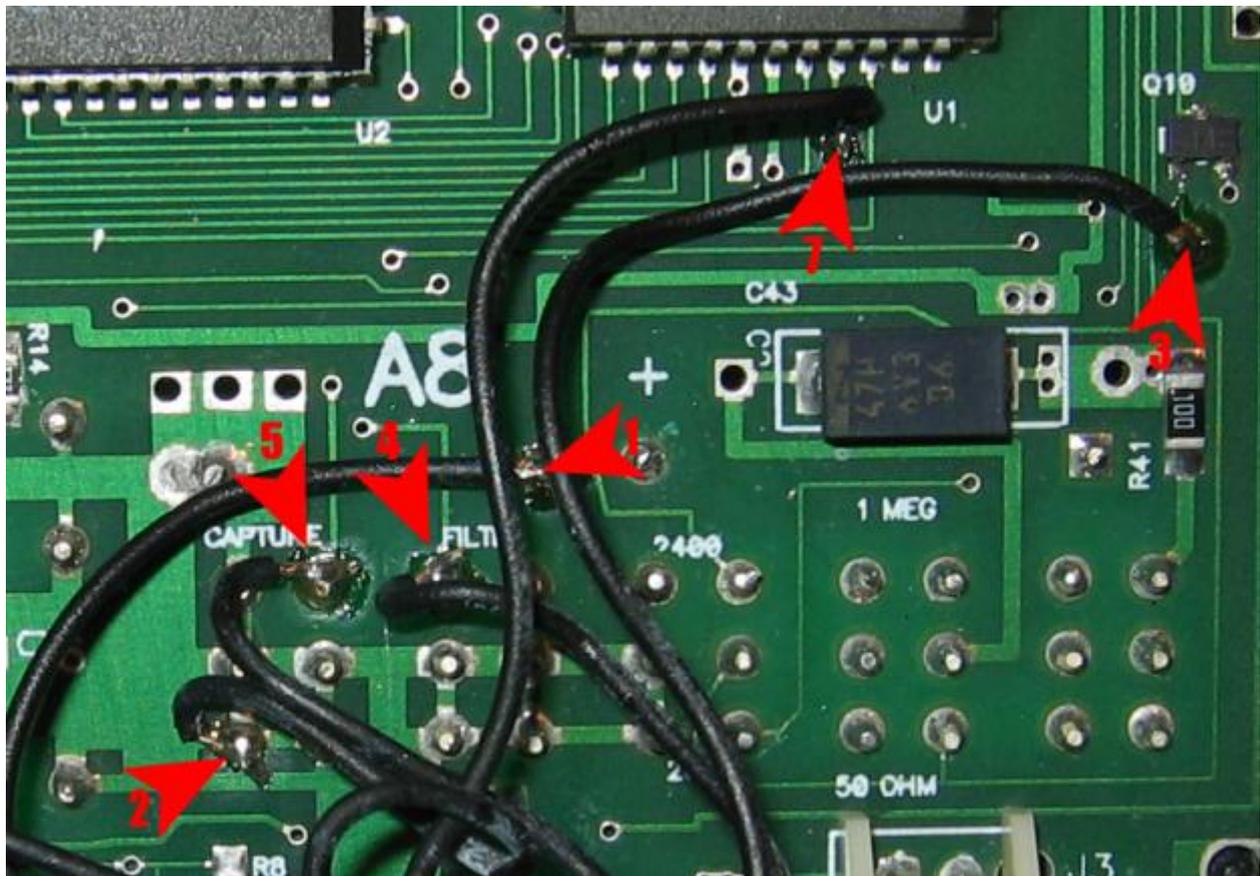


Man benötigt nun einen Programmierten PIC 16C84, etwas Kabel und diese Anleitung 😊

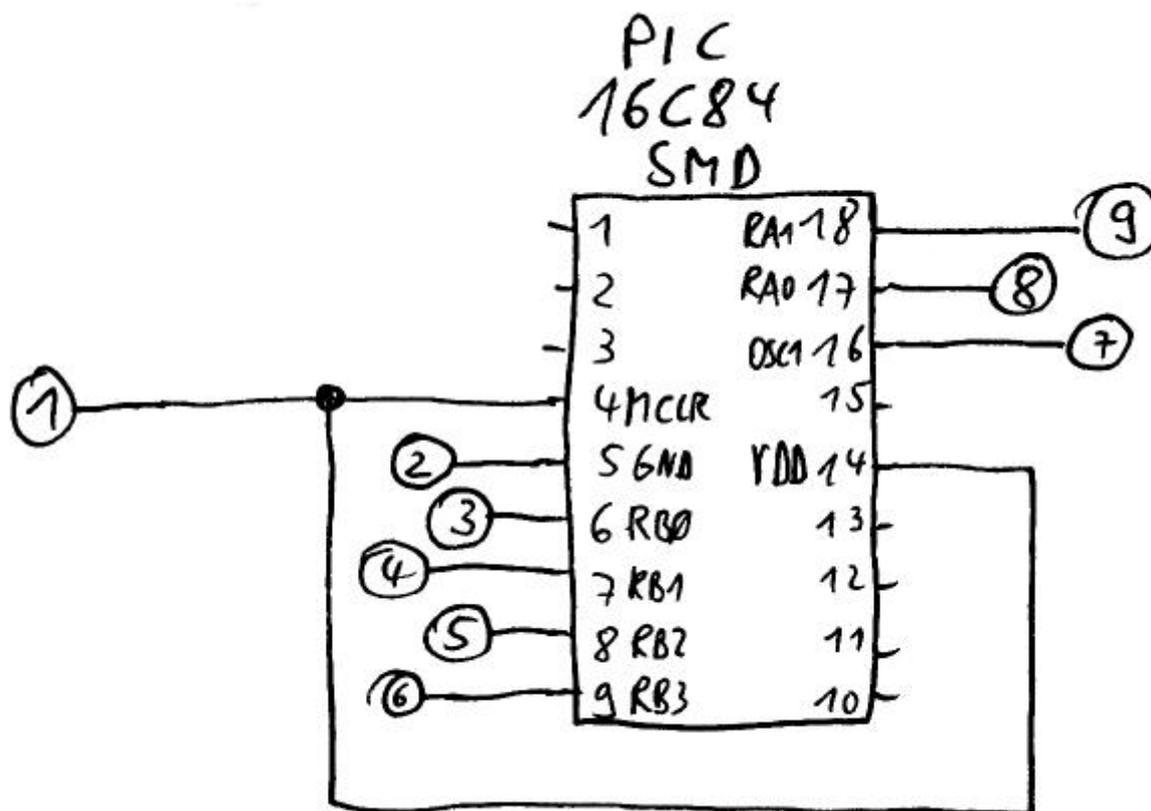
Zuerst kappt man die Leitungen Tip und Ring an der Kommunikationsbuchse des M1, nicht die Masse-Leitung, die brauchen wir noch. Dann werden auf der Platine und der Buchse 3 Leitungen angeschlossen (6, 8, 9):



Auf der Platine weiter unten löten wir nun noch weitere Leitungen an den bezeichneten Punkten an (1, 2, 3, 4, 5, 7):



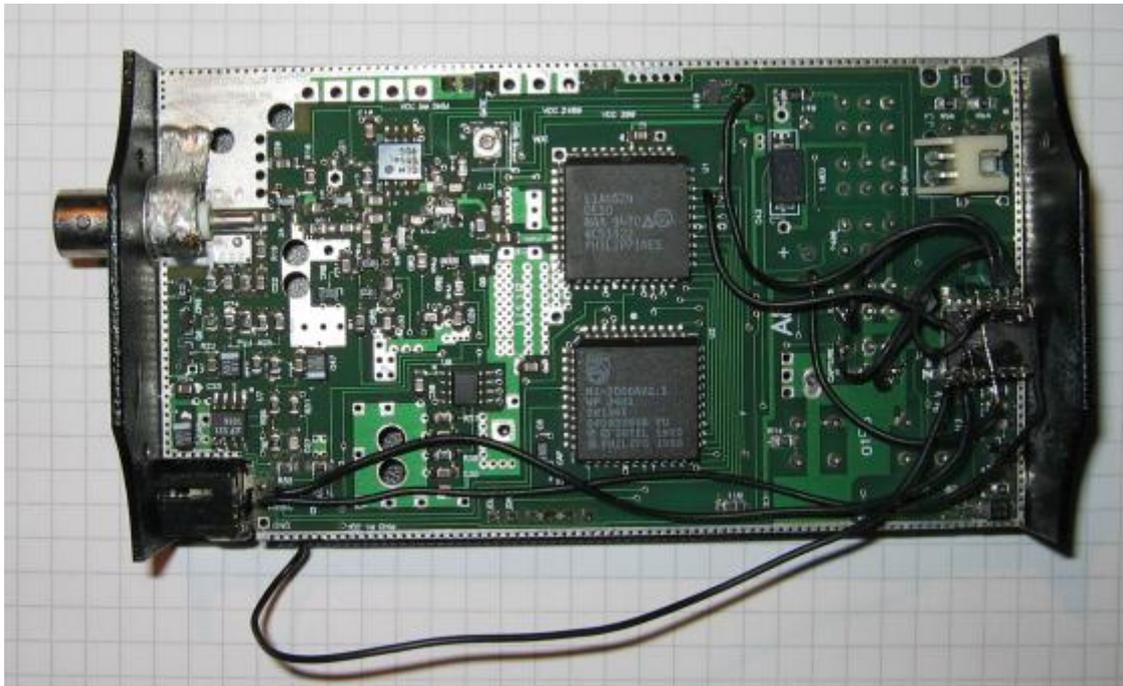
Diese Leitungen werden nun den Nummern entsprechend an den PIC-Controller angelötet:



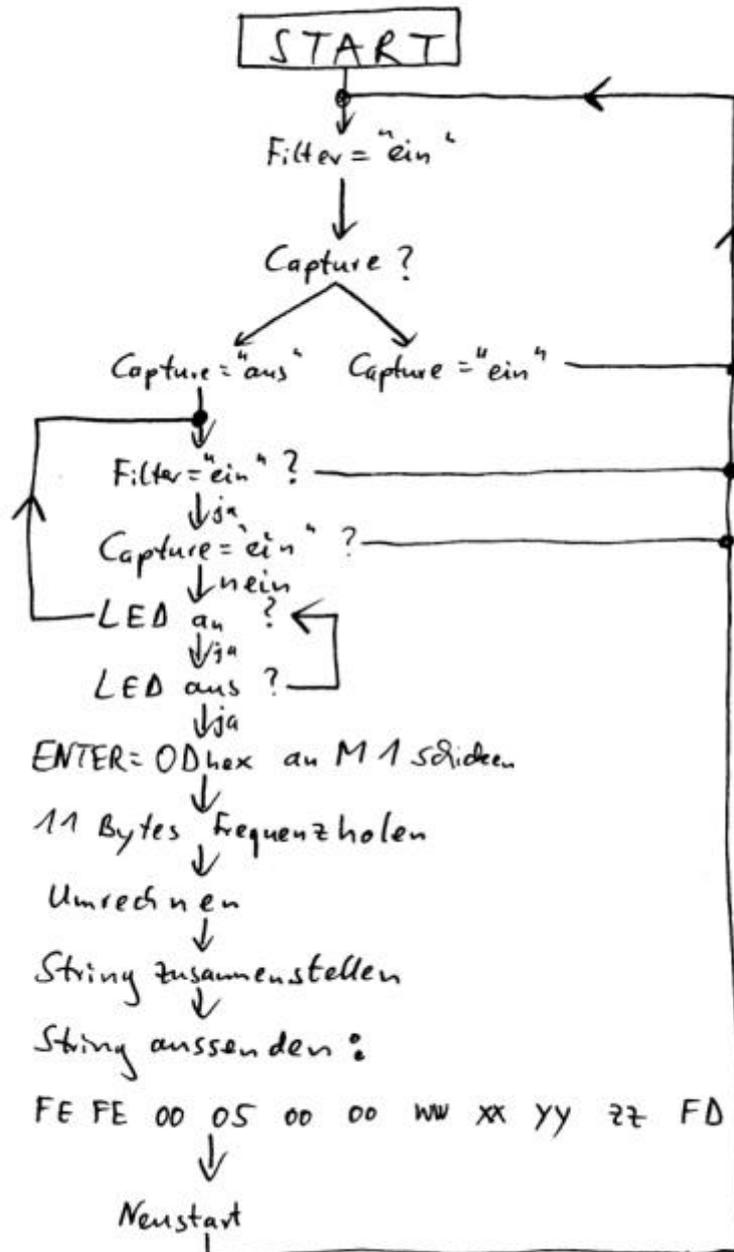
Wobei folgende Belegung gilt:

Leitung	Belegung
1	Versorgung +
2	Versorgung -
3	LED-Abfrage
4	Filter-Schalter
5	Capture-Schalter
6	M1 Daten RXD
7	10 MHz Clock
8	M1 Daten TXD
9	R10 Daten RXD

Damit kann nun der PIC mit Klebeband/Heisskleber unten auf der Platine befestigt werden. Das ganze dann gegen Kurzschlüsse schützen - fertig !



Wie funktioniert nun die Software im PIC ? (Sourcecode am Ende der Seite)



Zur Verbindung brauchen wir nun ein 2 Adriges Kabel, wobei die beiden Massen verbunden sind, ebenso wie die Spitzen (Tip genannt) der 3,5mm Stereo-Buchsen. Ring einfach offen lassen.

Im ICOM R10 sind nun folgende Einstellungen nötig:

```

CI-V Adress  01
CI-V Baud    4800
CI-V TRN     0N
  
```

Los gehts !

Scanner und Counter einschalten, Counter auf „Filter on“ und „Capture off“ Fertig ...

[Sourcecode für den PIC : PIC Inhalt M1R10 Converter :](#)

m1r10conv.zip

From:

<https://dg1sfj.de/> - **dg1sfj.de**

Permanent link:

<https://dg1sfj.de/doku.php?id=elektronik:selbstbau:optoelectronicm1>

Last update: **2025/01/17 15:07**

